

STRATEGO (Geländespiel)

Benötigt werden ein großes Gelände (Wald + Wiese) sowie verschieden farbige aber identische Stratego-Karten (max. 8 Karten pro Team). Die Gruppe wird in 2 oder 3 Mannschaften aufgeteilt. Jedes Team erhält seine Stratego-Karten in einer eigenen Farbe. Nach Spielbeginn schwärmen die Gruppen aus. Jede Gruppe sucht sich innerhalb von 15 Minuten einen Platz im Walde und grenzt diesen mit Ästen und Ähnlichem ab (*das Gefängnis*). Dann beginnt das eigentliche Spiel.

Trifft ein Spieler auf einen „Feind“ und berührt diesen, zeigen sich beide Spieler die Karten (Die jeweilige Stärke sowie besondere Eigenschaften des Spielers stehen auf der Karte.) Der stärkere Spieler (hat mehr Symbole) führt den „Feind“ ab und bringt ihn persönlich in das Gefängnis seiner Mannschaft. Bei der Gefangenenabführung kann keiner der beiden gefangen oder befreit werden! Bei gleicher Stärke trennen sich die Gegner. Ein Festhalten, bis der nächststärkere Mitspieler kommt, ist verboten. Die Stärke des Gegners sollte den eigenen Mitspielern verkündet werden, denn das Tauschen der Karten nach Spielbeginn ist verboten und führt sofort zur Niederlage des gesamten Teams!

Jedes Team hat einen Mitspieler, der durch Berührung des fremden Gefängnisses die Mitspieler seines eigenen Teams befreit („*Befreier*“). Dieser Mitspieler hat aber nur ein Symbol. Dafür hat er mehrere Leben, von denen er eins verliert, wenn er auf einen Gegner trifft, der mehrere Symbole besitzen. Ein Team hat verloren, wenn der „*Befreier*“ alle Leben verloren hat und damit seine Mitspieler nicht mehr aus einem gegnerischen Gefängnis befreit werden können. Daher ist es wichtig, die Identität des „*Befreiers*“ vor den anderen Teams zu schützen.

Hier noch wichtige Punkte, die beachtet werden sollten:

- alle Teams sollten die gleiche Anzahl an Mitspielern (max. 8 Spieler) haben
- bei weniger als 8 Mitspielern pro Mannschaft muss bei allen Teams die gleiche Stratego-Karte aus dem Spiel genommen werden
- das Gefängnis muss von mindestens 3 Seiten angreifbar sein
- keine „Hundewache“ am Gefängnis
- pro Team sollte 1 Erwachsener mitspielen, um den Kindern verschiedene Strategien vorzuschlagen (das 1. Spiel ist oft noch etwas unkoordiniert, da die Regeln zunächst verinnerlicht werden, beim 2. Mal ist es interessanter!)

Dieser Klassiker der Geländespiele vereint Strategie, Bewegung und Gruppenkampf.